**Referat af gruppemøde #1**

**Dato: Tirsdag d. 09/02-2016**

**Tid: 10:30**

**Sted: Studiepladserne i kælderen i INCUBA.**

**Deltagere: Alle**

**Dagsorden**

1. Valg af mødeleder og referent samt suppleant
   1. Referent går på skift ved hvert nyt møde (Mikkel er referent på første møde)
   2. Nikolai er fast mødeleder og Anders er fast suppleant
2. Gruppestruktur
3. Bestemmelse af gruppestruktur, samt valg af gruppeleder + suppleant.
   * Stefan er fast gruppeleder, Tonni er fast suppleant
4. Samarbejdsaftale
   1. Hvert gruppemedlem har 3 gange hvor vedkommende ikke møder op uden at give besked, ikke nå deadlines til tiden uden at have givet besked. Hvis dette forekommer indkaldes til møde med projektvejleder med henblik på diskussion af videre engagement i gruppen
   2. Efter 2 gange hvor ovenstående er forekommet vil gruppen uden projektvejleder holde møde og diskutere omfanget af forbrydelsen
   3. Kommer man mere end 10 minutter for sent til mødestart uden at give besked gives kage
   4. Det forventes at man er forberedt og engageret til mødet
   5. Der forventes en respektfuld omganstone
   6. Ambitionsniveau er til 12
   7. Hvis et medlem har brug for hjælp forventes det at der gives besked, samt det forventes at medlemmer som er i overskud hjælper medlemmer som har brug for det
   8. Der holdes minimum et ugentligt møde og det forventes at alle deltager så ofte de kan
   9. Der skal være fastlagt mødetidspunkt og udsendt indkaldelse senest to dage før (dagsorden kan ændres op til mødestart)
5. Telefon-liste og Skype
   1. Telefonnumre og Skype navne (e-mails) indskrives i profiler på Slack
6. Kodestandard
   1. Skolens kodestandard følges. Dokument kan hentes på GitHub eller BlackBoard
7. Backup af filer
   1. Ugentlige backups af filer. Logges. Tonni står for det
8. Projekt2 … Hvad vil vi gerne bygge?! Brainstorm…
   1. Projektet holdes til start så simpelt som muligt men holdes åbent for tilføjelser ved senere møder. Dette skal formuleres ind i kravspecifikationen med skal/kan/bør-sætninger
   2. Vi får først x10 systemet op at køre med en enkelt enhed som kan tændes og slukkes, senere kigger vi på mulige udvidelser af systemer.